Manual de usuario(Laberinto chilero)

Este manual describe las instrucciones para utilizar el juego/laberinto que se le presenta.

* Una vez ejecutado el juego/laberinto en la consola, le aparecerá un saludo en donde le indica que tiene que digitar un número para realizar una acción.
* Si desea Jugar, deberá presionar el número 1 y presionar enter para que la consola lo lea.
* Si desea crear un mapa, deberá presionar el número 2 y presionar enter para que la consola lo lea.
* Si desea ver los reportes del juego, deberá presionar el número 3 y presionar enter para que la consola lo lea.
* Si desea visualizar el mapa, deberá presionar el número 4 y presionar enter para que la consola lo lea.
* Si desea salir del juego, deberá presionar el número 5 y presionar enter para que la consola lo lea.

**Jugar (número 1)**:

* Si presionó Jugar, le aparecerán 2 opciones, una para jugar el mapa predeterminado y otra para jugar un mapa creado.
* Si desea jugar el mapa predeterminado, deberá presionar el número 1.
* Si desea jugar un mapa creado, deberá presionar el número 2.

**Mapa predeterminado:**

* Este mapa consta de 30 casillas y 30 columnas, o sea 30 x 30.
* En este habrán salidas, casillas de oro, casillas de paredes, un bot y obviamente el jugador (usted).
* Las paredes tendrán un símbolo “#”.
* Las salidas tendrán un símbolo “S”.
* Las casillas de oro tendrán un símbolo “G”.
* Las casillas vacias tendrán un símbolo “O”.
* El bot tendrá un símbolo “B”.
* El jugador (usted) tendrá un símbolo “J”.

**Introduzca una jugada y comandos:**

* Cuando usted entra al mapa, podrá ver que lo primero que le aparece es “introduzca una jugada”, la cuál leerá sus movimientos con los siguientes comandos(Todos los comandos deberán escribirse en mayúsculas):
* “MOVER N”: Si desea moverse hacia el norte deberá escribir “MOVER N” y presionar enter para que la consola lea su comando.
* “MOVER S”: Si desea moverse hacia el sur deberá escribir “MOVER S” y presionar enter para que la consola lea su comando.
* “MOVER E”: Si desea moverse hacia el este deberá escribir “MOVER E” y presionar enter para que la consola lea su comando.
* “MOVER O”: Si desea moverse hacia el oeste deberá escribir “MOVER O” y presionar enter para que la consola lea su comando.
* “ORO\_REQUERIDO”: Si desea saber el oro requerido para salir del mapa, deberá escribir “ORO\_REQUERIDO” y presionar enter para que la consola lea su comando.
* “ORO”: Si desea saber el oro que tiene actualmente, deberá escribir “ORO” y presionar enter para que la consola lea su comando.
* “LEVANTAR”: Si desea levantar el oro de una casilla de oro, deberá escribir “LEVANTAR” y presionar enter para que la consola lea su comando.
* “MIRAR”: Si desea mirar en un rango de 5x5 el tablero, deberá escribir “MIRAR” y presionar enter para que la consola lea su comando.
* “SALIR”: Si se encuentra en una casilla “S” y desea salir(deberá tener el oro requerido para salir), deberá escribir “SALIR” y presionar enter para que la consola lea su comando.
* SI INGRESA COMANDO INEXISTENTES 3 VECES SEGUIDAS, LA PARTIDA TERMINARÁ AUTOMÁTICAMENTE.

**FORMAS PARA PERDER Y GANAR:**

A continuación se le describen las formas con las que pierde y la única forma para salir.

* Si el bot lo atrapa(se encuentra en la misma casilla que usted), el juego automáticamente termina.
* Si ingresa 3 comandos inexistentes consecutivos, el juego automáticamente termina.
* Si tiene el oro requerido para salir del mapa, está en una casilla salir y presiona el comando “SALIR”, el juego automáticamente termina y usted gana.
* Es importante recalcar que si ingresa un comando inexistente y usted ya cuenta con oro, se le quitará 1 de oro por cada comando inexistente, este se colocará en una casilla vacía al azar.

**CREAR MAPA (NÚMERO 2):**

* Este apartado se encontrará en la nueva actualización del juego, ya que por ahora se encuentra deshabilitada :)

**REPORTES (NÚMERO 3):**

* En este apartado sólo podrás entrar si tienes al menos una partida jugada.

Se le mostrarán los siguientes reportes:

* Cantidad de veces que fue atrapado por el bot.
* Cantidad de partidas ganadas.
* Promedio de oro por partida.
* Promedio de movimientos por partida.
* Mapa más jugado.
* Mapa en el que más se ha perdido.
* Mapa en el que más se ha ganado.

**VISUALIZAR MAPA (NÚMERO 4):**

* En este apartado se podrá visualizar el mapa predeterminado, ya que los mapas creados no están habilitados

**SALIR (NÚMERO 5):**

* Con este comando podrás salir de la ejecución del programa.

¡QUE TENGAS UN LINDO JUEGO!